

NOME DEL PERSONAGGIO _____

AFFILIAZIONE _____ RANGO _____

TAGLIA _____ ETÀ _____ SESSO _____

GIOCATORE _____

RAZZA _____ ALLINEAMENTO _____

ALTEZZA _____ PESO _____ OCCHI _____ CAPELLI _____



SCHEDA DEL PERSONAGGIO

CLASSE 1/LIVELLO			CLASSE 2/LIVELLO			CLASSE 3/LIVELLO		
CARATTERISTICA	PUNTEGGIO CARATTERISTICA	MODIFICATORE CARATTERISTICA	PUNTEGGIO TEMPORANEO	MODIFICATORE TEMPORANEO	TOTALE	FERITE/PF ATTUALI	DANNO DEBILITANTE	VELOCITÀ
FOR FORZA					PF PUNTI FERITA			
DES DESTREZZA					CA CLASSE ARMATURA			
COS COSTITUZIONE					TOTALE			
INT INTELLIGENZA					INIZIATIVA MODIFICATORE			
SAG SAGGEZZA					TOTALE			
CAR CARISMA					ATTACCO BASE BONUS			

RIFLESSI (DESTREZZA)	TOTALE	SALVEZZA BASE	MOD. CARATTERISTICA	MOD. OCCULTO	MOD. VARI	MOD. TEMPORANEO	MODIFICATORI DI CONDIZIONE
TEMPRA (COSTITUZIONE)							
VOLONTÀ (SAGGEZZA)							
MISCHIA BONUS DI ATTACCO	TOTALE	BONUS ATTACCO BASE	MOD. FOR	MOD. TAGLIA	MOD. VARI	MOD. TEMPORANEO	MODIFICATORI DI CONDIZIONE
DISTANZA BONUS DI ATTACCO							

ARMA			BONUS DI ATTACCO	DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TAGLIA	TIPO	PROPRIETÀ SPECIALI	
MUNIZIONI					

ARMA			BONUS DI ATTACCO	DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TAGLIA	TIPO	PROPRIETÀ SPECIALI	
MUNIZIONI					

ARMA			BONUS DI ATTACCO	DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TAGLIA	TIPO	PROPRIETÀ SPECIALI	
MUNIZIONI					

ARMATURA/OGGETTO PROTETTIVO		TIPO	BONUS ARMATURA	PENALITÀ PROVA
DES MAX	VELOCITÀ	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI	

ARMATURA/OGGETTO PROTETTIVO		TIPO	BONUS ARMATURA	PENALITÀ PROVA
DES MAX	VELOCITÀ	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI	

SCUDO DI ENERGIA		CD 15/17	Fisico 15	
			Fuoco 10	
			Fulmin. 7	
TIPO/PESO	DIST/MISCHIA	RESISTENZA DANNO	COLPI	

Ritratto del Personaggio

NOME ABILITÀ	CARATTERISTICA CHIAVE	MOD. ABILITÀ	MOD. CARATTERISTICA	GRADI	MOD. VARI	GRADO MASSIMO
<input type="checkbox"/> Accademia	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Acrobazia	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Addestrare Animali	CAR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Alchimia	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Arti ()	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Artigianato ()	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Artigianato (Alta Tecnologia)	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Artigianato (Elettronica)	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Artigianato (Meccanica)	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Artiglieria Astronautica	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Artista della Fuga	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Ascoltare	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Camuffare	CAR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Cavalcare ()	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Cercare	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Comunicazione Segreta	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Concentrazione	COS	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Conoscenza delle Terre Selvagge	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Conoscenze ()	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Conoscenze ()	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Conoscenze ()	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Decifrare Scritture	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Diplomazia	CAR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Disattivare Congegni	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Empatia Animale	CAR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Equilibrio	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Falsificare	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Guarire	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Intimidire	CAR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Intrattenere	CAR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Leggere Labbra	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Muoversi Silenziosamente	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Nascondersi	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Nuotare	FOR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Orientamento	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Osservare	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Percepire Inganni	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Pilotare (veicoli aerei)	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Pilotare (veicoli acquatici)	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Pilotare (veicoli terrestri)	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Pilotare (veicoli spaziali)	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Professione ()	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Raccogliere Informazioni	CAR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Raggiungere	CAR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Saltare	FOR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Sapienza Occulta	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Scalare	FOR	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Scassinare Serrature	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Svotare Tasche	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Utilizzare Artefatti	SAG	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Utilizzare Corde	DES	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Utilizzare Macchine Pensanti	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Valutare	INT	=	+	+		
<input type="checkbox"/>		=	+	+		
<input type="checkbox"/>		=	+	+		
<input type="checkbox"/>		=	+	+		

